在Visual Studio菜单栏里添加一个菜单

原文

<https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/adding-a-menu-to-the-visual-studio-menu-bar>

本文内容

准备

创建一个包含Custom Command的.vsix项目

在IDE菜单栏上创建菜单

生成和调试这个扩展

另见

本文演示如何将菜单添加到Visual Studio集成开发环境（IDE）的菜单栏中。IDE菜单栏上的菜单有**文件**、**编辑**、**视图**、**窗口**和**帮助**。

在向Visual Studio菜单栏添加新菜单之前，请考虑你的命令是否可以放在现有菜单里。关于命令的放置，详见[Visual Studio的菜单和命令](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/ux-guidelines/menus-and-commands-for-visual-studio)。

菜单是在项目的.vsct文件里声明的。关于菜单和.vsct文件，详见[命令、菜单和工具栏](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/internals/commands-menus-and-toolbars)。

在教程结束时，你会创建包含一个命令的名为TestMenu的菜单。

准备

启动Visual Studio 2015,请不要在下载中心安装Visual Studio SDK，Visual Studio SDK是Visual Studio的可选功能。您可以稍后安装VS SDK。详见[安装Visual Studio SDK](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/installing-the-visual-studio-sdk)。

创建一个包含Custom Command的.vsix项目

**1.** 新建名为TopLevelMenu的VSIX项目。VSIX项目在**新建项目**对话框下的**Visual C# / Extensibility**里。详见[创建菜单命令项扩展](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/creating-an-extension-with-a-menu-command)。

**2.** 项目打开后添加一个名为**TestCommand**的自定义命令项。在**解决方案资源管理器**里右击项目节点，选择**添加/新建项**。在**添加新项**对话框选择**Visual C# / Extensibility**里的**Custom Command**。在窗口底部的名称栏里把文件名改为**TestCommand.cs**。

在IDE菜单栏上创建菜单

创建菜单

**1.** 在**解决方案资源管理器**里，打开TestCommandPackage.vsct。

在文件的末尾有个包含了几个<GuidSymbol>节点的<Symbols>节点。在名为guidTestCommandPackageCmdSet的节点里，如下添加一个新的symbol：

<IDSymbol name="TopLevelMenu" value="0x1021"/>

**2.** 在<Commands>里创建一个空的<Menus>节点，就放在<Groups>之前。在<Menus>节点里添加一个<Menu>节点，如下所示：

<Menus>

<Menu guid="guidTestCommandPackageCmdSet" id="TopLevelMenu" priority="0x700" type=" Menu">

<Parent guid="guidSHLMainMenu" id="IDG\_VS\_MM\_TOOLSADDINS" />

<Strings>

<ButtonText>TestMenu</ButtonText>

<CommandName>TestMenu</CommandName>

</Strings>

</Menu>

</Menus>

菜单的guid和id值指定了命令集并且在命令集里定义了指定的菜单。

parent的guid和id指定了菜单在Visual Studio菜单栏上，这个菜单栏也包含了工具菜单和Add-ins菜单[[1]](#footnote-0)。

CommandName字符串的值指定了菜单项上显示的文本

**3.** 在<Groups>里找到<Group>并让<Parent>元素指向刚才我们添加的菜单：

<Groups>

<Group guid="guidTestCommandPackageCmdSet" id="MyMenuGroup" priority="0x0600">

<Parent guid="guidTestCommandPackageCmdSet" id="TopLevelMenu"/>

</Group>

</Groups>

这样这个Group就是新菜单的一部分了。

**4.** 找到Buttons元素，注意Visual Studio Package模板已经生成了一个Button元素，它的parent被设为了MyMenuGroup。因此，这个命令将显示在菜单上。

生成和调试这个扩展

**1.** 生成解决方案然后开始调试，这会打开一个实验实例。

**2.**实验实例的菜单栏上会有**TestMenu**菜单。

**3.**在**TestMenu**里点击**Invoke Test Command**。

会出现一个消息框“TestCommand Package Inside TopLevelMenu.TestCommand.MenuItemCallback()“。这表明新的命令已经生效了。

另见

[命令、菜单和工具栏](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/internals/commands-menus-and-toolbars)

1. MIAOW注：好像没见过Add\_ins菜单啊。 [↑](#footnote-ref-0)